キャラクター名
ヨアルル・ヒムルト

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	親友
出自（効果）	神官			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	12	8	14	7	17	7
ボーナス	4	4	2	4	2	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正		1					
能力値	4	5	2	6	4	6	3

HP	47
MP	75
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			5	0	2	0	6	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	2	2	7	6	6	9
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6		1	7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
MPポーション	
毒消し	
バックパック	
冒険者セット	
ベルトポーチ	

現在重量： 9		
最大重量： 19	所持金： 3203	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果：								
エンサイクロペディア	1		セットアッププロセス			自動成功		
効果 :このスキルを使用することでエ ネミー識別を行なうことができ、行動 済みにもならない。 即座にエネミーについての情報を引 き出せることを表わしているスキル。								
フォローアップ	1	5	判定直後	20m	単体	自動成功	シーン/SL	
効果 :対象が判定でファンブルを振っ た直後に使用する。対象はその判定を 振 り 直 せ る 。1 シ ー ン に SL 回 使 用 可 能 。 あなたは自身、他者の失敗を訂正、 回復できる。								
エンチャントウェポン(土)	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果 :対象に魔術を使用し、対 象が行なう武器攻撃のダメージを、選 択した属性の魔法ダメージに変更する。 この効果はシーン終了まで持続する。 クリティカル:コスト0。 武器に精霊の力を付与させる魔術。								
マジックブラスト	1	3	ムーヴ		自身	自動成功		
効果： 「メジャー/単体/魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲(SL×2体)」に変更する。								
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果 : 対 象 : 場 面 (選 択)」「 射 程 : 視 界」のすべての対象にエネミー識別を 行なえる。エネミー識別の判定は1回 だけ行なう。 広範囲にいるエネミーを即座に識別 するスキル。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定に+1Dする。 集中力を高め、魔術の発動を成功さ せやすくするスキル。								
マジックオペレーション	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果 :属性からひとつ選択する。その メインプロセスで使用する魔法攻撃の 魔法ダメージの属性を、選択した属性 に変えることができる。 属性を操作して、的確に相手の弱点 をつくスキルである。								
アドバイス	4		判定前	20m	単体	自動成功		
効果 :対象が行なう判定の直前に使用 する。その判定に+1Dする。このス キルはあなたを対象に選択できない。 1 シ ナ リ オ に[S L + 1] 回 使 用 可 能 。								
ウィークポイント	3	8	セットアップ	20m		知力		
効果：								
ミュトスノウレッジ	1		パッシブ		自身			
効果 :神話や伝説に関する事柄につい て知っているかどうかの【知力】判定に +1Dする。 神話や伝説についてくわしいことを 表わすスキル								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果 :エネミー識別の判定に+1Dする。 狩猟の際に出会った、噂で聞いたな ど、さまざまなエネミーについて知っ ていることを表わすスキル								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果： 【最大MP】に+CLする。								

《マジシャンズマイト》LV1
《エフィシェント》LV1
《コンセントレイト》
《インテンション》
☆上記すべて計算済

キャラクター名：ヨアルル・ヒムルト

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング	1		パッシブ		自身			
効果：器用+3								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：難易度 10 の【器用】判定を行なう。これに成功すると、戦闘不能となっている対象の戦闘不能を回復し、さらに【HP】を1に回復する。このスキルによって戦闘不能から回復した対象は 行動済となる。 応急手当を行なったり、意識を取り 戻させたりするスキル。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								