

キャラクター名 ライアースト	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	3	経歴	異種族を怖がっていた		
経験点	560		大きな遺跡を発見したことがある 大切な人と別れている		

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.		
		器用度	5			21	3					フェンサー	3
		敏捷度	5	1		22	3					フェアリーティマー	2
		筋力	8	1		16	2					スカウト	2
体	7	筋力											
		生命力	7			14	2						
		知力	7			11	1						
心	4	精神力	11			15	2						

戦闘特技			
両手利き	IB32	p	p
回避行動	IB29	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

練習/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	25 /合計 25

技能	基本	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
	ファイター	0					鎧	ソフトレザー	7	3
	グラブラー	0					盾			
	フェンサー	3	6	6		5	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1
シューター	0				回避技能	フェンサー	合計値	7	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	レイピア	1H	8		2d+ 6	9	5	8									
	レイピア	1H	8		2d+ 6	9	5	8									
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
妖精の宝石x2	○□□○□□
眼鏡	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

妖精の宝石	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
所持金	105	預金・借金	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 7	3	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	3			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 9	21

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
幼少の頃に差別を受けていたが親友と呼べる者がいてその者と一緒に偶然にも遺跡を発見し好奇心で友と遺跡に潜り モンスターに見つかってしまい逃亡するが親友がモンスターに捕まる助けを呼びに村に戻り助けを呼ぶが親友は無残な姿で発見されモンスターはすでにいなかったと教えてもらう	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
以来 この時にライアーストは「自分にもっと力があたら・・・」と後悔し 冒険者なることを決意する	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
その後、村に依頼で来ていた 冒険者と会い、妖精魔法を教えてもらい 剣のほどきを教えてもらう	○□□□㉔
	○□□□㉕