

キャラクター名
アツミ・ラブソフト

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	500				

技	3	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	17	2	2	24	4
体	12	敏捷度	4	3		10	1
		筋力	11	3		26	4
心	5	生命力	9	4		25	4
		知力	1	1		7	1
		精神力	13	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
かぼう	224p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
頑強	1B29p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
メディテーション	
アンチボディ	
リカバリィ	
パークメール	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	8	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター	合計値	6	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 12	12	11	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	160 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 6	15	76

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 10	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	器用度+2、壊すと+14
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 韋駄天シューズ	移動力+5
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
胸物語の主人公、ハーレム形成を夢見るタイプの主人公。 PTメンバーが金属鎧を着ないように、タンクをやっている。 女の子の柔らかいところが大好きで(男でも若干)、柔らかい部分のないフロウライトには興味が全くない。 冒険者としては、いたって真面目。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕