キャラクター名
ショーン=アイオライト

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	格闘家	カヴァー	背徳軍一般兵
オプショナル	ソラリス	年齢	19	性別	男
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自	義理の両親	経験	成り上がり	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	2			8
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	8r+1	6	Lv+6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D: 奇跡の血(ﾐﾗｸﾙﾌﾞﾘｰﾃﾞｨﾝｸﾞ)	P	N		
心から好き: 先輩(アルス)	P 純愛	N 脅威		
哀愁: 師匠	P 慕情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
CL: サラマンダー	2	2	メジャー					
効果： C値-[Lv] 技能:syndrome								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 「氷炎の剣」装備								
炎の刃	2	2	メジャー	武器		対決		
効果： 攻撃力+[Lv*2]								
アドレナリン	2	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱ					
効果： 技能: 肉体 HPを-3, ダイス+[Lv+1]								
ターゲットロック	2	3	セット	視界	単体	自動		
効果： 対象に攻撃時、攻撃力を+[Lv*3]								
竹馬の友	★		メジャー	視界	単体	自動		
効果： エキストラの信頼を得る								
声なき声	★		メジャー	視界	単体	自動		
効果： 念話できる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「先輩を苦しめる奴なんか、全員燃やし尽くすっす!!」

本当はソラリスの「狂戦士」っていうエフェクトとってマジでバーサーカーにしたかったんだけど
侵食率頼り戦法はなんだかなぁ;ということで1回セッションしてみてからにしようと思って保留。
まぁセッション一つクリアしたら経験点で1つエフェクト取れるだろうし。
Dロイスはとりあえず狂戦士持ってないので奇跡の血取りました。

戦闘スタイルは、氷炎の剣で烈火そのもので生成された大剣を作り、ソラリスのエフェクトなどで
ドーピングして乱暴に剣を振るう感じ。

現在のフルコンボ
CL:サラマンダー、氷炎の剣、炎の刃、アドレナリン、ターゲットロック使用。
C値:8(7) 攻撃力:17(23) 達成値:{11(12)+侵食値ボーナス}D+1
敵への執念が炎の威力そのものと化し、煉獄の様な一撃を生み出す。