

キャラクター名 フィルシア・エメリズ
プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 一般人 性別 準拠で。 年齢 立ち絵
冒険者Lv 5 経歴 一所に5日以上滞在していない。
経験点 100 予知夢を見たことがある。
家族に冒険者がいる。

技 7 器用度 9 A-F 成長 2 他修正 能力値 18 ボーナス 3
敏捷度 12 19 + 1 3
体 7 筋力 8 15 2
生命力 10 1 18 3
心 7 知力 4 11 + 1 2
精神力 8 3 18 3
技能 Lv. 技能 Lv.
マジテック 5
スカウト 3
セージ 2

戦闘特技
精密射撃 IB30 p
両手利き IB32 p
鷹の目 IB30 p
p
p
p
p
p
p
p
p

言語 会話 読文
交易共通語 ○ ○
汎用蛮族語 ○
魔動機文明語 ○ ○
妖精語 ○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能 基本 基本 基本追加
レベル 命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要
ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ハードレザー 13 4
盾 ラウンドシールド(未装備) 8
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 合計値 0 4

武器 用法 必要筋力 命中修正 命中力 C値 追加ダメージ 威力
サーペンタインガン 1H 1 2d+ 0 11 7
射程10m、装填3
サーペンタインガン 1H 1 2d+ 0 11 7
射程10m、装填3
ジェザイル 2H 10 2d+ 0 10 8
射程50m、装填3、ダメージ+1
2d+
2d+
2d+
2d+

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 20 m 60 m 2d+ 0 4 35

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 4 2d+ 6 2d+ 8 2d+ 8 33

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
魔動機術 5 7

装備品 説明
頭 とんがり帽子 まもちき+1
耳 マギスフィアS OP:エフェクトウエポン
顔
首 マギスフィアS OP:ヒーリングバレット
背中 マギスフィアL OP:マナーチ・ワイヤーアンカー・アンチサイファイールド
右手 知力の指輪
腰 マギスフィアM OP:イクスプローラー・エイド・グレネード
足
その他知力の指輪(スベア)

装備品 説明
左手 敏捷の指輪 使用済み
多機能ガンベルト

その他メモ
リーゼンにある魔動機商家の生まれ。ある日突然跡継ぎの兄が旅に出て、家族会議の結果連れ戻すために家を出ることになった。
最初にもらったお金が尽き、魔動機師として働きながらの旅になり、とうとう見失い夢占いに手を出し、いまだ見つからない。
という手紙を家に送りながら、自由気ままな生活を謳歌していた。自分の後をつけてきたであろう使用人を撒くために頻りに居所を変えてきたがそれも今まで。ここまで離れば大丈夫だろう。ということではしばらく落ち着く場所を求め、手近な町の宿「守り人の軌跡亭」のドアを叩くのだった・・・。
もちろん素性は隠すぞ！絶対ばらさないからな！絶対だぞ！
つづく。
毎度設定は変わって行くけど性能と立ち絵使いまわしてる気がする・・・。
自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

