キャラクター名

アヤメ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	9
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
死の訪れ	
雨の中	
お茶会	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナズ	友情	3	①②③④⑤	
ナノ（シノ）	恋心	3	①②③④⑤	
ユリ	独占	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂中の未練がある場合、攻撃判定出目+1。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0-1	任意の基本パーツ1つを損傷し、支援2or妨害2。
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目を+1。ターン終了時、任意の基本パーツを1つ損傷。
サブクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内で姉妹が攻撃した対象に攻撃する場合、判定出目+1、ダメージ+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒。命中対象はターン終了まで移動宣言時に行動値2点を追加消費。
腕		火炎放射器		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		少女の人形（人形）		オート			たからもの
胴		かわいいドレス		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1