キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	12	12	6	7	15	7
ボーナス	4	4	4	2	2	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	6	5	6	2	2	8	2

HP	51
MP	44
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フック	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	キックブーツ			3	-1	3			
装身具									
能力値			5	0	6	0	8	8	11
スキル				10					
その他									
総計(右)			6	19	5	12	8	8	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイMPポーション	

現在重量： 6		
最大重量： 12	所持金： 40	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[4D]								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 格闘武器での命中判定+1D								
アイアンフィスト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： ダメージ+8。適用済み								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 命中判定直前に使用。ダメージロール+30。シナリオ１回。								
バイタルフォース	2	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージロール+2D								
マインドアデプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 精神+2								
セルフヒーリング	1		マイナー					
効果： HP30回復。シナリオ１回。								
インデュア	1		効果参照					
効果： バッドステータスうけたときに使用。そのバステを打ち消す。								
アスレチック	1							
効果： 登攀などの判定に+1D								
ライフパスで取得	1							
効果：								
トレーニング精神	1							
効果： 精神基本値に+3								
フェイス：グランアイン	1							
効果： ダメージ+2								
効果：								
効果：								

プレロールド(作成済み)のLv3キャラクターデータです。
上書きはできませんが、ご自由にお使いください。
所持金は５０００Gで作成してあります。
サンプルキャラと同様、ライフパスとパーソナルデータを決めてお使いください。