

キャラクター名 マリア プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	7	経歴	毒を飲んだことがある		
経験点	0		大怪我をしたことがある 規律に厳しい環境で育った		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	3		18	3				
体	10	敏捷度	8	2		17	2	エンハンサー	3		
		筋力	7	5		22 + 2	4	アルケミスト	2		
心	4	生命力	4	3		17	2	ライダー	5		
		知力	8			12	2				
		精神力	10	4		18	3				

戦闘特技		タフネス	2122 p		p
		武器習熟A/ソード	1B31 p		p
		斬り返し	1B36 p		p
		かばう	1B36 p		p
		防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リーゼン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
探索指令	
高所攻撃	
遠隔指示	
チャージ	
人馬一体	
パラライズミスト	
パークメイル	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 350 /合計 350	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コートオブプレート		24	-2	8
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ+1	1H両	23	1	2d+ 11	10	13	28										
フランベルジュ+1	2H	23	1	2d+ 11	10	13	38										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□□□□
冒険者セット		○□□□□□
保存食(一週間)		○□□□□□
		○□□□□□
ウォーホース		○□□□□□
		○□□□□□
アルケミストカード緑: A x10		○□□□□□

所持金	670	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 8	10	53
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 7/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗
答えは得た。	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔