キャラクター名: ライプニッツ

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	○片親、あるいは先祖が人族		
経験点	1110		銃で撃たれたことがある		
			派手な見栄を張っている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	1			13	2
		敏捷度	4	1		17	2
体	15	筋力	12			27 + 2	4
		生命力	10			25	4
心	5	知力	14			19	3
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
フィジカルマスター	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー	2H	28		2d+ 4	10	7	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 480 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

魔剣ランク上昇A	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 19 /合計 19

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

```
11:33>ru-to< 1d+1d+2d+2d+(2d+6)+2d**3
11:33[takashi_macros] ru-to -> 1d+1d+2d+2d+(2d+6)+2d = [1]+[4]+[6,6](6ゾロ)+[2,1]+([2,6]+6)+[5,2] = 41
11:33[takashi_macros] ru-to -> 1d+1d+2d+2d+(2d+6)+2d = [5]+[3]+[3,3]+[2,3]+([1,4]+6)+[1,3] = 34
11:33[takashi_macros] ru-to -> 1d+1d+2d+2d+(2d+6)+2d = [4]+[1]+[4,1]+[5,1]+([2,1]+6)+[4,5] = 34
11:33>ru-to< 2d6
11:33[takashi_macros] ru-to -> 2d6 = [4,6] = 10
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟