キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	18	6	12	6	8
ボーナス	3	4	6	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	7	2	6	2	2

HP	45
MP	38
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ベンドクロスボウ	30m	-1	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	2	13	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	8	7	7	2	12	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイMPポーション	
理力符	
理力符	

現在重量： 8		
最大重量： 9	所持金： 390	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
インベナム	3	4	マイナー	-	自身	動成功		
効果：	攻撃で１点でもダメージ与えたら毒(3)を与える							
インタラプト	1	-	特殊	20m	単体	動成功		
効果：	相手がスキルを使用した時、宣言。そのスキルを打ち消す。							
ピアニシングストライク	3	5	DR前	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ+3D							
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中+1D							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	回避+1D							
クイックエイド	1	-	マイナー	-	自身	動成功		
効果：	HP30回復。バッドステータスも全て回復。シナリオ１回。							
ファインドトラップ	1							
効果：								
ライフパスで取得	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

プレロールド(作成済み)のLv3キャラクターデータです。
上書きはできませんが、ご自由にお使いください。
所持金は５０００Gで作成してあります。
サンプルキャラと同様、ライフパスとパーソナルデータを決めてお使いください。