

キャラクター名  
アリス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	予知夢を見た事がある		
経験点	500		過去に使えていた主がいた 一定期間の記憶がない		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	3		18	3
	15	敏捷度	8	2	1	18	3
		筋力	6	3		24	4
心	8	生命力	6	3		24	4
		知力	7	1	2	18	3
		精神力	11	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
マジテック	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
魔力撃	227 p		p
頑強	218 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
-------------	--

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	10		7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	振2H	17	+1	2d+ 11	11	12	37										
命中+1、追加ダメージ+1 HP5消費で攻撃+5				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツールx2	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□
魔晶石 5点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	11200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	7	75

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 11	2d+ 10	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭 マグスフィア (小)	
耳	
顔	
首 水晶の首飾り	毒、病気の時、生命、精神抵抗+1
背中	
右手 叡智の腕輪	+2、割ると+14
腰 マグスフィア (中)	
足 マグスフィア (小)	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	+1、割ると13 紫色

その他メモ	自動失敗 チェック
エルフから生まれたナイトメア。 誰かを守らなくてはいけない。その為に今自分がいるのは分かっている。 時々夢に出てくる主は、一体誰なのか。その人を探す為に旅をしている。 恐らくその主である者との記憶はないが、とても大切な人だったのは確かだと分かっている。 これから起こるだろう、主の危機を守る為に必死に思い出そうとしている。 守る事にこだわる、天然。ボケ殺し。 口癖は「守る!!!」	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㉙
R37+18@11	