キャラクター名	プレイヤー名
シモヘイヘ	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃攻撃にのみ可
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
		めだま		オート			最大行動値＋1
		無限解体		オート	なし	自身	自身がパーツを1つ装備している時、装備値が0以下でない限り、あなたはカウントダウンパーツを1つ装備するごとに0.5ずつ修得値が減少する。ニューバを含む1回ずつ、自分の行動判定にそれぞれ1ずつカウントダウンが発生しているパーツ装備値とカウントを1減少させる。
		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニュの出目＋1
		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃１+爆発、攻撃判定の出目＋1
		熊撃ち銃		アクション	3	0-2	射撃攻撃３
		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃５
		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃１+爆発+全体攻撃