キャラクター名: タマモ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	♀	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	大病を患ったことがある（4－1－5）		
経験点	0		田舎で育った（4－2－3）		
			まだ恋をしたことがない（1－5－2）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	15			21	3
		敏捷度	5			11 + 1	2
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	8	1		17	2
心	6	知力	4			10	1
		精神力	12			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
レンジャー	3		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
狙撃	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 5	10	5	27										
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
矢　１２本（予備）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 760 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	リボン（赤）	
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	矢筒	＋　矢　12本
足	ブーツ	
その他	矢筒	+銀の矢2本　鏑矢2本　閃牙の矢1本　矢7

装備品		説明
左手	疾風の指輪	

その他メモ

田舎村出身。　過去は病弱で、体力をつけるためにレンジャー技能を学んだ。
親友の幼馴染がおり、許婚のいるその幼馴染がすこしうらやましい。
消えた許婚を探すために幼馴染が冒険に出てしまい、寂しい日々をすごす。
「冒険に出たら運命の出会いがあるかも・・・」という淡い期待と、幼馴染に会いたい！という渇望を胸に、冒険に出る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟