キャラクター名: ルヒル・フリューゲル

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	5	経歴	なるべく正体を隠している		
経験点	500		人族に恋をしている		
			人族に憧れている/なりたい		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	2		18	3
		敏捷度	4			16	2
体	15	筋力	4	3		22 + 2	4
		生命力	6			21	3
心	5	知力	10	2		17 + 1	3
		精神力	7	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/ダルクレム	2		
スカウト	2		
セージ	2		
フィジカルマスター	2		

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
バジリスク語	○	
リザードマン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	7	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー ドレイクの魔剣。魔法の武器、魔法の発動体、魔剣ランク上昇A、防護点+1	1H	12		2d+ 8	10	10	17										
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 8	10	10	17										
爪(竜化後)	1H	1		2d+ 0	10	0	6										
翼(竜化後)	1H#	1		2d+ 0	11	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 7	7

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳	聖印(ダルクレム	
顔		
首		
背中		
右手	筋力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

かつて、蛮族の王族だった彼は、誇り高き騎士だった。

しかし、ある事件から、一人の女性と出逢い、惹かれるようになっていった。
人里へ密かに紛れ込むために、角はヘッドギアデザインのバンダナの装飾の一部だと言い張っている。

フィジカルマスター：魔剣ランク上昇A、ブレス強化(光のブレス：範囲50M、威力30)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルヒル・フリューゲル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

バルバロス携帯品セット	○□□○□□	
スカウト用ツール	○□□○□□	
罠感知の棒	○□□○□□	
魔香草x10	○□□○□□	
救命草x10	○□□○□□	
イグニスの魔符	○□□○□□	
テインテッドポーション	○□□○□□	
	○□□○□□	
着替えセット(竜化後対策)	○□□○□□	

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□