キャラクター名: イール・マーキュリー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	3	経歴	大病患ったことがある		
経験点	0		体に傷跡がある		
			五人以上の兄弟が居る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	7			14	2
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	10			17	2
心	7	知力	4			11	1
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 6	9	6											
ナイフ	1H投	1		2d+ 5	9	6	1										
				2d+													

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
必殺攻撃	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 35 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

生まれた時にいきなり大病を患ってしまい生存は絶望的と思われた男
その後持ち前の生命力の高さを使って復活するも治療の際にできた傷跡が原因で
他の兄弟とは違い冒険者ではなく農家として生活していた
斥候の技術は兄弟や父母に護身用として教えられたものである

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟