

キャラクター名
おそ松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	20
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
星空	夜空に光る月、星。かつての美しかった夜の空をあなたはまだ覚えていて、かつての夜はこれほどまでに美しかったのに、今の夜はただ暗いだけ。何より、暗さを苦痛に思わなくなった死者の目が寂しい。
謝罪	大切な人を奪ってしまった。謝らなくてはいけないのに。まだ一言も謝っていないのに。気がつけば死んでいて、死にながら生きていて、あの人はきつというはず。あの人に謝らなくては、謝らなくては、

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	対抗	3 ①②③④⑤	
チョロ松	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		必中		オート		自身	バトルパートで攻撃判定値が6の際任意の箇所ダメージを与えてよし
サブクラス		悪食		オート		効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目が-2される
				オート			
腕		ナイフ(日本刀)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		鉄板(合金トランク)		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
腕		フォーク(かぎつめ)		アクション	2	0	肉弾攻撃2
				オート			
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1