キャラクター名

ソアラ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	
覆う影	
復讐	
破壊の渦	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ムロ	独占	2	①②③④⑤	
ジーナ	憧憬	3	①②③④⑤	
エル	友情	3	①②③④⑤	
セラフ	依存	2	①②③④⑤	
サリエラ		3	①②③④⑤	憐憫

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート			1ターンに1回、対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの出目+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃マニューバの出目-1、コスト-1
サブクラス		魔弾		オート			射撃攻撃マニューバの射程+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値増加+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2(1)	2~3(4)	射撃攻撃1、出目+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3(2)	0~2(3)	射撃攻撃3
腕		アンデッドガン		アクション	3(2)	1~2(3)	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		鳴らないオルゴール		オート			たからもの