

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	放浪者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	15	10	12	9
ボーナス	3	4	3	5	3	4	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	4	7	4	5	3

HP	41
MP	59
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	ローブ					2			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	忍具								
能力値			5	0	4	0	5	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)					5	6	6	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7	1d		7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 14
 最大重量: 14
 所持金: 115
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: ダメージに2d+5、水属性の魔法ダメージ。1でもダメージが通ると放心。								
ウォーターマスター	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 水魔法ダメージに+[スキルレベルx4]								
コンセントレーション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1 d								
ポイズネストミスト	2	4	マイナー	-	自身	自動		
効果: 水属性魔法に+[SLx2]、毒1								
スタントフライング	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 飛行状態になる、移動+[SLx5]。シーン終了まで持続orマイナーで解除宣言 n								
	1							
効果:								
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+ [(SL) D] する。								
イメージボディ	2	5	セットアップ	-	自身	魔術		
効果: 回避判定の達成値に+[SLx2]する。ラウンド終了まで持続。								
	1							
効果:								
ウォーターシールド	1	6	DR直後	20m	単体	魔術		
効果: 特殊攻撃ダメージ-10の防護点								
ブロウアップ	1	-	メジャー	-	範囲(選択)	魔術	SL/senario	
効果: ダメ[2d+現在のHP]水属性-クリティカルD増加。プロセス終了後HP0になる。								
	1							
効果:								
サーチリスク	1							
効果:								
トラッキング	1							
効果:								

Lv1取得スキル: ウォータースピア、ウォーターマスター、コンセントレーション、ポイズネストミスト、スタントフライング