

キャラクター名
楠ヶ谷霧人

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29	%
出自	疎まれた子	経験	殺傷	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
綾瀬真花	P 慕情	N 不安		
親戚	P	N		
故人	P	N		
敷島あやめ	P	N 隔意		
遊星きりあ	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
氷の加護	2	3	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 「種別:白兵 技能:白兵 命中-2 攻撃力:+[LV+6] ガード値:6 射程:至近」の武器を生成する								
炎の加護	1	2	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 判定ダイス+LV個								
炎の刃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

何も知らなかった。
自分にこんな力があつたなんて。
ただ、これだけは解る。
この力を、剣を使って、守らなくてはいけない。
大切な、人を…!!

本人は何も覚えていないが昔自身のその力で両親を殺害している。
しかしその一瞬だけのことであったためどうやって殺害したかは明確にされてはいない。
しかし、両親を殺害した事実には変わりない。
親戚からは嫌煙されている。