キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	2660				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	8		24	4
		敏捷度	6			18	3
体	6	筋力	1	5		12	2
		生命力	9	5		20	3
心	8	知力	11	16		35	5
		精神力	10	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト/ザイア	10		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
魔力撃	227 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	17	16	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑				7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	16	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ザンガルズの鎌	2H	3	1	2d+ 18	10	16	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 16	11

HP
89

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	17			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

アカデミアではなく蒼鷲騎士団に拾われたライナ。
アカデミアと協力して騎士として妹アイラの起こす事件を追っていた。アカデミアとの関係は良好で、依頼を頼む時はいつもついていくほどだった。
しかしアイラの起こす事件がアカデミアとの確執を作っていった。いつからかアカデミアに行く頻度は減り、わかり合う事なく霧の街攻略戦へと進んでしまう。
霧の街攻略戦の時、アカデミアと離れアイラとの戦いに間に合わなかったライナが見たものはアカデミアのメンバーがアイラによって倒される瞬間だった。
仲間だった者達の最後に、姉として、騎士として、人を守る者の使命としてアイラを倒す事を決意する。
レオン、フェルナンド、アクア達と共にアイラを倒したライナに残されていたのは、妹が持っていた魔剣だけだった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟