

キャラクター名	プレイヤー名				
イエスタ・モルク					

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	ドア
出自 (効果)	屈折			目標	平和

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	15	26	9	9	15	9
ボーナス	6	5	8	3	3	5	3
クラス修正	0	2	3	1	2	0	0
他修正							
能力値	6	7	11	4	5	5	3

HP	104
MP	104
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	達人胴着					10			
補助	トリックマント					5			
装身具									
	能力値		7	0	11	0	5	16	11
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			7	8					
総計(左)			7	8					
総計(両)			7	16					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		5	+ 2 d
トラップ解除	7		7	+ 2 d
危険感知	5		5	+ 2 d
エネミー識別	4		4	+ 2 d
アイテム鑑定	4		4	+ 2 d
魔術判定				+ d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量： 5

最大重量： 36 所持金： -16540 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時の現代アイテムの価格が1%にする								
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスター：短剣	1		パッシブ		自身		1	
効果： 短剣での武器攻撃の命中に+1D								
マーダースキル	5		パッシブ				5	
効果： クリティカルしたらDLへのダイス追加に加えて更に+ (SL+1) Dする								
シークレットアーツ	5	5	判定直後		自身	自動	5	
効果： シナリオSL回。命中ダイスのうち3個以下を振り直せる。								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身		1	
効果： 右手左手の武器を合体的なかんじ								
ソアスポット	4	3	ADL		自身	自動	5	
効果： ラウンド1回。ダメージロールのダイスSL*2以下のダイスを振り直し出来る。								
デスブルウ	3	5	BDL		自身	自動	3	
効果： 攻撃の命中がクリティカルしたらその攻撃のダメージに+SL*10								
ブラッディフィート	1	5	マイナー		自身	自動	1	
効果： 攻撃の命中に+1D								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避判定に+1D								
ピアシングストライク	3	5	BDL		自身	自動	3	
効果： 武器攻撃のダメージに+SLD								
バーストブレイク	2		メジャー	20m	範囲(選択)	精神	3	
効果： シナリオ1回。命中は精神判定、ダメージは2D+SL*10(貫通)、リアクション不可								
インタラプト	1			視界	単体	自動		
効果： シナリオ1回。パッシブ、アイテム以外のスキルを無効化								
サポートストライク	1	6	判定直前	20m	単体	自動		
効果： シーンSL回。命中判定に+1D								
サポートストライクII	1	4	サポートストライク		自身	自動		
効果： 判定に+1D、ダメージに+2Dに変更する。								

日本が好きなデンマーク人の青年。元々は根暗なオタク気質で、世界なんて滅べばいいと思って生きていた。  
ある日電車に乗って居眠りをしてしまい、起きたら邊に人は居らず、ドアは足元に一つあるのみの謎空間に居た。仕方なくドアを開けると異世界ことエリンに続いている。彼は大好きなジャパンーズニンジャの修行が出来ると喜んだ。ただ見知らぬ土地ではどうしてもコミュ力が必要だったため明るく振る舞うように。次第にこの世界が好きになり平和も願うようになった。

所持品				
マジカルハープ (MPP*3)				
HPP*3				
MPP				
ハイMPP				
栄養ドリンクMP4D回復				
ポーションホルダー				
忍者刀				
エレメンタルソード				

■キャラクター名――

イエスタ・モルク

## — プレイヤー名 —

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボーナルアーツ	1		/パッシブ					
効果:	短剣。武器ダメージに+SL*5							
ツインフェンサー	1		/パッシブ					
効果:	短剣。命中に+1D							
エンラージリミット	1							
効果:								
マジカルハーブ	1							
効果:								
マシンリム	1							
効果:								
インテンション	1							
効果:								
トレーニング敏捷	1							
効果:								
アイデンティファイ	1							
効果:	アイテム鑑定の判定に+1D							
トレーニング精神	1							
効果:								
フェンサーI	1							
効果:								
フェンサーII	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								