キャラクター名: ファティマ

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	?
冒険者Lv	4	経歴	○幼少時、身体能力が著しく劣っていた		
経験点	2790		○人族に懐柔（買収）された　○人族に弱みを握られている		
			本から強い影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	2		20	3
		敏捷度	1			13	2
体	15	筋力	12	1		28 + 2	5
		生命力	12	1		28	4
心	5	知力	11			16	2
		精神力	7	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		
フィジカルマスター	1		

戦闘特技

防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	4	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード ドレイクの魔剣　形状変化適応済み	2H	29		2d+ 7	10	9	39										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 4	8

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中　サバイバルコート	
右手　怪力の腕輪	
腰	
足　韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「性格（RP方針）」
・生真面目。気弱ではないが自虐的で謙虚。傲慢に振る舞おうとすると性格のせいで良い人に見える不具合。

「設定」
・魔剣は持っていたものの、生まれつき病弱で寝込むことが多く、体を動かすのも一苦労だった。＞経歴1
・その頃、よく読んでいた英雄譚において「竜を倒す」という偉業に憧れを持ちつつ、竜になれるという点において自分は倒される側なのだろうかと疑問を持っていた。＞経歴3
・そういった経緯からか、「見た目とは相反した強靭な身体」というものに強く憧れを持つようになる。そのためか、竜化は可能ながらあまり好んでおらず、あくまで人の状態にこだわろうとする一面も。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ファティマ

プレイヤー名

一般装備品

(消耗チェック)

【冒険道具類】
冒険者セット

【衣類】
着替えセット

【装備品】

【消耗品等】
保存食1週間分x4

【マテリアルカード】

【売却・破棄】

【その他】

所持金 1272 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 63 /合計 63