キャラクター名
リカルド＝ベレットーニ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	28
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	前科者			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	13	9	8	8	12	9
ボーナス	5	4	3	2	2	4	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	4	2	2	5	3

HP	56
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	アイアンサイド				-1	7			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	4	0	5	6	12
スキル									
その他									
総計(右)			5	10	3	12	5	6	10 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
にくｘ３	
HPポーション	

現在重量： 6		
最大重量： 34	所持金： 1102	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別:刀」での命中判定に+1D								
カバーリング	1	2	DR前	至近	単体	自動成功	1度につき一人	
効果： 行動を消費せず、対象にカバーを行う								
スピリットオブサムライ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「種別：刀」の武器をＳＬ個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、 使用することができる。あなたはサムライの魂ともいえる武器、カタナを所有している。カタナは あなたの成長と共にその姿を変化させる。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	単体	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
トルネードブラスト	2	6	メジャー	-	範囲(選択)	命中判定	シーンに一回	
効果 :武器攻撃を行なう。対象のレベルが［ＣＬ＋ＳＬ］以下のモブエネミー であれば戦闘不能、あるいは死亡させ る。戦闘不能にさせるか、死亡させる かは、このスキルを使用する際にあな たが決定す								
カバームーヴ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーン/SL	
効果： 《カバーリング》を「射程:20m」に変更する。								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃と同時に使用	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。 対象を「対象：単体」に変更し、 ダメージに+[CL×10]する								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :隠密状態を発見しようとする、 あるいは発見される時の対決の【感知】 判定に+1Dする。 息を潜めて物陰に隠れる、あるいは 物陰に隠れている者を発見する能力に 長けていることを表わすスキル。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に＋１Ｄする。 身体を動かすことが得意なことを表 わすスキル。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携帯品重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
効果：								
効果：								

アームズマスタリー:刀→命中判定+1D(処理済)