キャラクター名
マリー・アウルム

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	没落
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	12	15	18	7	23	7
ボーナス	2	4	5	6	2	7	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	5	5	8	3	8	3

HP	73
MP	102
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーフレイル	至近	0	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	黒のローブ					4			
補助	叡智の指輪					2			
装身具	聖印								
能力値			5	0	5	0	8	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	8	5	6	8	7	7
総計(左)			5	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： 4150	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果 :対象にHP回復を行なう。対象 に 魔 術 を 使 用 し 、【 H P 】 を [3 D + C L ×3]点回復する。 クリティカル:ダイスロール増加。 神の力によって、対象の怪我を瞬時 に治療する魔術。								
アフェクション	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果 :このスキルはメインクラスがアコ ライトでなければ使用できない。対象 がダメージを受けるダメージロールの 直後に使用する。対象が受ける予定の ダメージを 0 に変更する。1シナリオ に1回使用可能。 神に祈ることによって、対象を神の 慈愛で守るスキル。								
コンセントレイト	1				自身			
効果： 魔術判定に+1Dする。 集中力を高め、魔術の発動を成功さ せやすくするスキル。								
エンサイクロペディア	1		セット					
効果：								
ホーリーライト	1							
効果：								
マジックフォージ	3							
効果：								
マジックブラスト	3							
効果：								
クルーセフィクション	1	3	マイナー		自身	自動		
効果： アンデッド、妖魔、魔獣、魔族に有効。攻撃ダメージに＋精神								
エフィシエント	5							
効果： 魔術の効果に＋SL×2								
バイオロジー:妖魔	5		パッシブ		自身			
効果： 選択した分類に対する魔法攻撃に＋SL×4								
ブックマーク	5		セットアップ		自身	自動		
効果： シナリオSL回バイオロジーの分類をシーン終了まで変更								
コンコーダンス	1							
効果：								
ウィークポイント	2							
効果：								

キャラクター名：マリー・アウルム

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ビジテイション	2							
効果：								
ヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果 ：さまざまな国や町の概要、歴史、 人物、過去にあった出来事などについ て知っているかどうかの【知力】判定に +1Dする。 文献で調べたことがある、あるいは 噂話で聞いたことがあるなど、あなた が多くの国や町のことを見聞きしてい ることを表わすスキル。								
ファーストエイド	1		メジャーアクション	至近	単体	器用		
効果 ：難易度 10 の【器用】判定を行なう。これに成功すると、戦闘不能となっている対象の戦闘不能を回復し、さらに【ＨＰ】を１に回復する。このスキルによって戦闘不能から回復した対象は 行動済となる。 応急手当を行なったり、意識を取り 戻させたりするスキル。								
インサイド	1		パッシブ		自身			
効果 ：はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+１Ｄする。ただし、嘘 をついている理由や隠している内容ま では、この判定では分からない。 洞察力に優れていることを表わすス キル。あなたは話している相手の表情 や口調などで、その人が何かを隠して いることを見抜くことができる。								
マジックゲイザー	1		パッシブ					
効果：魔法攻撃＋1D								
リクルート	1		パッシブ					
効果：魔術のスキルコスト-2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								