キャラクター名: ボリス

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴	子供のころ家出したことがある		
経験点	500		魔物に襲われたことがある		
			奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6	3		23 + 2	4
		敏捷度	6	2		22	3
体	8	筋力	6	8		22 + 2	4
		生命力	7	7		22	3
心	5	知力	7	2		14	2
		精神力	9	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	8		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト製トンファー 両足分　筋力+10　イグニタイト加工済み	1H	5	1	2d+ 12	10	12	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	危機感知+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首	小熊の爪	
背中	サーマルマント	水・氷/炎ダメ-1
右手	筋力腕輪	
腰	チキンベルト	装備者を20mふっとばす
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	器用腕輪	

その他メモ

精神抵抗+4　呪い系物理ダメ、魔法ダメ-3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ボリス

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

- 冒険者セット
- スカウト用ツール
- 3点魔晶石x9
- 月光の魔符+1x3
- 陽光の魔符+1x3
- 魔香草x10
- ヒーリングポーション+1x5

所持金	預金・借金
2850 G	G

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
装飾品専用化	100
ダークドワーフと顔見知り	100

名誉点 所持 0 /合計 250