

キャラクター名
カズティエ

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	31
冒険者Lv	6	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	370		同胞が人族を好んでいる ○親に捨てられた		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	5		21 + 1	3
体	15	敏捷度	4			16	2
		筋力	11	1		27	4
心	5	生命力	9	2		26	4
		知力	16	1		22	3
		精神力	10	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
エンハンサー	3		
ライダー	5		
フィジカルマスター	1		

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルバアー	
高所攻撃	
チャージ	
遠隔指示	
HP強化	
人馬一体	
コア耐久増強	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	1H両	16		2d+ 9	11	11	21										
ロングソード	1H両	13		2d+ 9	10	10	13										
魔剣 デスサイズ	2H	17	1	2d+ 10	10	12	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	サーマルマント
右手	器用の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>生まれた時から魔剣を持たず、親に捨てられたドレイク捨てられて、生死をさまよっていたが、コボルト達に見つけられ、以後コボルトの里で育てられる。コボルトたちは自分にとっては親であり、同胞であり、友人である。</p> <p>いろいろあって、ヴァルキリーのエリカさんと結ばれ、2女をもうける。</p> <p>その後、家族のために安全な町に移動。</p> <p>その際に手に入れた魔剣によりナイトに昇格したが、いままでの経験を失ってしまう。</p> <p>家族のために再度強くなることを決意。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
---	--

