キャラクター名
マルナ

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	女性型	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	年の離れた友人がいる（いた）		
経験点	1350		冒険に誘われたことがある		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	2	1	25	4
		敏捷度	2			14	2
体	8	筋力	3			11	1
		生命力	10			18	3
心	6	知力	10	2		18	3
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	5	4

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	6											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 7	11	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア（小）	マギテック技能用
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪（器用）	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪（器用）	

その他メモ

<成長>器用10→12　[2,2,1,5]→器用　[1,1,3,2]→器用
<技能習得>マギテック2→3
<新規購入品>デリンジャー*2、能力増強の指輪*2

～～～

キャラクター名
マルナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
所持金	○□□○□□
セッション報酬 #1	○□□○□□
セッション報酬 #2	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸（１２発セット）x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□