キャラクター名
名も無きペルソナのモルフ

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	不明

出自	不明	**運命**	不明	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	8	0	0	8	38 %
知	8	0	0	8	38 %
敏	9	0	0	9	39 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	330
MP	41
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	コントローラー					2			
武器２									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		25	0	4	35	4	9	9	0
アーツ									
その他									
総計(１)		25 %	0	4 %	35 %	6	9 %	9	0
総計(２)		25 %	0	4 %	35 %	4	9 %	9	0
総計(両)		25 %	0	4 %	35 %	6	9 %	9	0

所持品

活動基本装備			

所持金： 400　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタルインクリース	3/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 自身の最大HPをLv×100							
スワップ	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果： ダイスの1の位と10の位を入れ替えられる							
コンヴァージョン	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 攻撃力固定値3につき1d6に変更することが出来る2d+3であれば3d6に変更可能							
インセイン	1/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 5ラウンド以降 ターン開始時にMP全快 二回行動が可能							
エクリプス・コード	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果： 判定の成功率に+10% Lv×2+1回まで使用可能							
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果： 装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
エフィシェンシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： エナジーショットとフォアフロントのコストを-1							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

弱点属性:風
洞窟内部で清魂のカルシャーによりアサルトエンジン職員がモルフ化した姿。
銀色の仮面をかぶっている。