

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	フィルボル			境遇	天啓
出自(効果)	冒険者			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	10	16	7	15	12	9
ボーナス	2	3	5	2	5	4	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	3	5	7	2	6	4	3

HP	50
MP	49
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	フォーリントマホーク	至近	-2	8	0	0	0	-1	0	
左手										
頭部										
胴部	レザージャケット					4			-1	
補助	クイックバンド							2	1	
装身具	シーフズツール									
能力値				5	0	7	0	4	13	8
スキル			5	10				3		
その他								2		
総計(右)				8	18					
総計(左)				10	10	7	4	4	19	8
総計(両)									m	
ダイス数				3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーション×5(5/5)	
聖水×4(3/4)	
万能薬×1(1/1)	

現在重量: 15  
 最大重量: 15  
 所持金: 690  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ: 斧	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中判定の達成値+SL,攻撃力+SL								
ストライクスロー	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 投射による射撃ダメージ+[SLx4]。射程+10m								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避+1D								
アームズマスタリティ: 斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	斧使用	
効果: 命中+1D								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: スペシャライズで選択した武器の攻撃力+5								
リムズトラップ	1	-	-	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除の判定に+1D								
ファインドトラップ	1	-	-	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知の判定に+1D								
トレーニング: 感知	1	-	-	-	自身	-	-	
効果: 自身の【感知基本値】に+3する。								
トレーニング: 敏捷	1	-	-	-	自身	-	-	
効果: 自身の【敏捷基本値】に+3する。								
フェイス: ダグデモア	1	-	-	-	自身	-	-	
効果: 行動値+2								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【設定】  
 定住地を持たず、各地を旅しながら依頼をこなす冒険者の両親から生まれた。父が斧を使い、母がトラップなどの感知や解除を担当する軽戦士だったため二人の要素を手に入れようと毎日頑張っていた。そんなある日のことだ。夢の中で天空神ダグデモアと出会い、そこで「この世界には圧倒的に正義を成すものが足りない。故にマルコム、お前に頼みたいことがある。究極の速さを手に入れこの世界を正せ！貴様と世界に足りないものは速さだ！速ければ万事どうとでもなる！」という天啓をうけ、正義を成すため速さを求め旅に出る

ウォーリアはグラディエーターの代わり。スキルガイドII適用時にリビルド予定