

キャラクター名 ヘクター(ファルシュ)・サンチェス プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	250		命を救われたことがある 目標としている人がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	5	3	-6	6	1	プリースト/キルヒア	11			
		敏捷度	9	7		20	3	セージ	9			
体	8	筋力	7	9		24	4	アルケミスト	1			
		生命力	5	25		38	6	デーモンルーラー	7			
心	9	知力	9	10		28 + 2	5					
		精神力	9	10		28	4					

戦闘特技		能力値	ボーナス	契約
ルーンマスター	IB34 p			契約 p
鋭い目	2120 p			契約 p
弱点看破	2121 p			契約 p
マナセーブ	2123 p			契約 p
魔法拡大/数	IB39 p			p
かぼう	IB36 p			p
鉄壁	IB30 p			p
魔法拡大/範囲	IB39 p			p
足さばき	IB29 p			p
ガーディアン	IB29 p			p
				契約 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメール	
神速の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ・烈火	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧 スーツアーマー(クラフト3回)		20	4	14
盾 タワーシールド(クラフト3回)		15	2	9
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	6	24

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力																				
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12										
ショートスピア	1H投	10	-2	2d+ -2	10	0	15																				
キャンドルスティック・アライメント	2H	18	-2	2d+ -2	11	0	20																				
<small>格好だけ神官戦士(名誉点100点になったら戦旗槍にしたい)、戦旗槍(攻撃術式を込めると、(神官-3)レベルまでの魔法が使用可(2つまで)、戦旗槍(防衛)</small>																											
				2d+																							
				2d+																							
				2d+																							
				2d+																							
				2d+																							
				2d+																							

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	42 m	0 m	2d+ 6	24	114

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	16			
召異魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 15	84

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳 聖印	神聖魔法の行使に必要
顔	
首 血水晶のチョーカー	最大HP-5, 破壊時: HP20回復,最大HPも戻る
背中 ウェポンホルダー改	
右手 叡智の腕輪	破壊時: 知力+14
腰 ブラックベルト	経費で!
足 韋駄天ブーツ	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	賦術の使用に必要

その他メモ	自動失敗チェック
-----ちゃんとした経歴(新規の方向け)	
5年前ザリアのように正義感の強いキルヒアの神官戦士に命を救われたのがきっかけで、キルヒア信徒を目指す。その人が目標であったが、様々な人と出会うことで自分の生き方について考えるようになった。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
神官戦士と自称していたが、ろくに仲間を守ることができなかった経験から、山に籠ってしばらく修行していた。山で"魅入られてしまった"ために一時は魔神の苗木となるが、とある魔神との契約によって"中に入っていたもの"を取り除くことに成功する。	□□□□⑳
	□□□□㉕
魔神に一騎打ちを挑みました・・・勝てるといいなあ(遠い目)	□□□□㉑
	□□□□㉒
-----ちょっとした茶番-----	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

