キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	2 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0		1	2
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0	1		3

HP	27
行動値	3
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：ミラージュ	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド		-1	12			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ブーストアーマー		15		-2	

合計装甲：	15	合計回避：	0

所持品	
クリスタルシールド	
ウェポンケース：クリスタルシールド	
ウェポンケース：ブーストアーマー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ロイス：秘密兵器：ブーストアーマー	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
天性のひらめき	3	4	メジャー					
効果：	戦闘以外のあらゆるC値を－LVする							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	カバーリングエフェクト、1メインプロセス1回							
戦局判断	2	4	セットアップ	視界	自身	自動		
効果：	対象の行動値+Lv*2、自分を対象不可							
フォームチェンジ	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	シーン間選択した武器のG値を+Lv*2、シーン一回							
ブラックマーケット	1							
効果：	常備化ポイント+Lv*3							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

戦局判断不要時、取得候補

ブラックマーケット4レベ上昇、取得候補アイテム
情報収集チーム、思い出の一品、コネ：正規軍、コネ：噂好きの友人、コネ：手配士、コネ：要人への貸し、コネ：政府機関、コネ：ミラージュ戦友