

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	5230				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	9		24 + 2	4
体	8	敏捷度	5	1		13	2
		筋力	7	2		17	2
心	6	生命力	8	5		21	3
		知力	10	6		22 + 2	4
		精神力	8	7		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
セージ	3		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	8		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
影矢	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
軍師の知略	
神速の構え	
怒濤の攻陣Ⅱ・烈火	
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体	
鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾	
怒濤の攻陣Ⅲ・旋風	
鉄壁の防陣Ⅳ・無敵	
堅陣の構え	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	14	12	12

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13	0	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ	2H	13		2d+ 14	10	15	28										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 14	10	12	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	とんがり帽子
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	ウエボンホルダー改
右手	叡智の腕輪
腰	不撓のバックル
足	
その他	えびら

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

<p>— その他メモ —</p> <p>エルディアにあった小国の生まれ。 蛮族の侵攻により国を失い、再建のためにいろいろ頑張っていたら何故かここまで来る羽目に。</p> <p>致死の二矢・雪嵐 (ゆきおろし) 矢を2本消費し、両方命中判定を行う。 2本とも命中した場合、クリティカル値を - 2する (7以下にはならない)</p> <p>2d+14 命中 K28+15@8 ラップドボウ威力 (雪嵐) 2d+13 生命抵抗 2d+13 精神抵抗</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
--	---

