キャラクター名: テンマ・パインド

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1490				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	5		16 + 2	3
		敏捷度	12	10		28 + 2	5
体	6	筋力	9	3		18	3
		生命力	7	1		14	2
心	9	知力	6	8		23	3
		精神力	5	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
フェアリーテイマー	8		
スカウト	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	12	14	12
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	16	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング 風の宝石がついてる	1H	4		2d+ 12	8	15	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
風の宝石	○□□○□□
光の宝石	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1735 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 16	3

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	11			

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法誘導	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

・冒険者の同期NPC1
・ｸﾙｸﾙ頭でなんかソフトクリームが２本刺せそうな髪形が特徴
・「なんとかなるさ」が口癖の前向きで明るい性格。
・物が泣いてるだの物が怒ってるだのなんか物が友達みたいなそんな表現を好む。
・5年くらい前にシュウヤ・ゴウエンジ（マモル・エンドウの友人）に助けられたことがある。

※このキャラクターの妖精魔法は上級ルールを採用とする。
http://yutorize.2-d.jp/ft_sim/?ft=8000880 というかこれが使える。
↑RPの都合によるもの

さらに以下の専用風属性妖精魔法を持つ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟