キャラクター名

イザベル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	
料理	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+１
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞの攻撃判定に出目+１
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることは無い
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目+１
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃４、攻撃判定の出目+１
胴		せぼね		アクション	1	0	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御+１　「切断」無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		ジャッジ	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目+１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	アクション
頭		写真（ペンダント）		オート	なし	自身	
胴		ドリル		オート	3	0	白兵攻撃２、この攻撃に対して「防御」は全て無効