キャラクター名
鞍馬仮面

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	ダアト			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	男	**年齢**	16
クラブ	部	**クラス**	1 年	11 組	
経緯	仲間				
好き	古典、料理				
嫌い	静か【静寂】、約束				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10		10	2d+ 3
青春力	10		10	2d+ 3
政治力	10		10	2d+ 3
力	3		3	2d+ 1
力	3		3	2d+ 1

生命力	上限： 20
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド		武器	射程１威力１　魔撃２：ガードの達成値をー２させる。短杖
2	スクロール		武器	射程１威力２　アウル変換：ダアト
3	シルバーリング		防具	装甲１　スキルのみガード可能
4	ごちそう		計画	シーンにいるキャラから任意に選び２ｄ６生命力回復
5	阻霊符		補助	戦闘中自手番に使用可能。天使のガードの成功度を戦闘中ー１
6	ポーション		補助	いつでも使用可能。シーン内のー人の生命力を1ｄ６と変調をひとつ回復回復
番外	基本武器		武器	射程1　威力1　所持数に数えない。アウルを形にして打ち出す指輪　右手に装備している、

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	生存訓練	生存訓練	トワイライト	トワイライト	トワイライト
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	1	1	1
	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤
	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 常駐	○ 常駐	○ 常駐
	生命力＋【レベル＊５】				アシストの値に＋【授業レベル*1】
放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	クラブ（ヒーローアクション部）	クラブ（仮面同好会）			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	1	1	1
	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤
	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○	○	○
	判定値：アクション力を取得。基本値は【レベル＊３】	判定値：ペルソナカ　を取得。廃部同然のため、活動をみかけているものはいない。			
専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤
	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5