キャラクター名: マーチェン

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	2000		憧れる冒険者がいる		
			過去に仕えた主がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	1	1		10	1
		敏捷度	2	2		12	2
体	5	筋力	5	4	2	16	2
		生命力	6	1		12	2
心	9	知力	12	7	2	30	5
		精神力	9	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	7		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	6	7	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m、装填1、ダメージ+2	2H	15	1	2d+ 7	10	15											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	13											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	13											
ロングバレル 射程50m、装填1、ダメージ+2	2H	15	1	2d+ 7	10	15											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	13											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	13											
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
鷹の目	219 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	12			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔	マギスフィア	
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	ガンベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マーチェン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾丸12発x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石10点x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□