キャラクター名
リヒター・エアツェールング

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	26
種族	ヒューリン			**境遇**	秘密
出自（効果）	騎士			**目標**	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	16	9	9	9	9
ボーナス	6	6	5	3	3	3	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	7	7	7	3	3	4	4

HP	98
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	光の槍	至近	0	14	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	アイアンサイド				-1	7			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			7	0	7	0	4	10	12
スキル	オートガード/バトルステップ発動		3	3	3	2	1		
その他									
総計(右)			10	17	8	15	5	8	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
軍馬（名前：フォルクス）	
冒険者セット	
hppot3	
mppot2	
バックパック	
果実2	
パルチザン	
EXHPpot2	
ハードシールド	

現在重量： 21		
最大重量： 51	所持金： 23120	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリ槍	1		-				1	
効果： 槍の命中+1D								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ				3	
効果： シーン持続、ダメージ+9								
ダンシング・ヒーロー	1		判定の直前			判定の直前	1	
効果： シーンに1度、判定に+1D								
ボルテクスアタック	1		-				1	
効果： ダメージ+SL*10								
カバーリング	1	2	Dロール直前	至近		-	1	
効果： 対象に行動権を失わずカバーを行う								
カバームーブ	1	4		-		-	3	
効果： カバーリングの射程を20mに増やす								
スラッシュブロウ	3	3	Dロール直前				3	
効果： ダメージ+6D　シーン1回								
ギフト	1		Dロールの直前					
効果： シナリオ一回。ダイスロールに＋2D								
バトルステップ	3		P					
効果： ステップ効果中、命中・回避・ダメージに＋SL								
アプリケイション	1		マイナー					
効果： シナリオ一回。MPをCL×5回復する								
ブランディッシュ	1	3	メジャー	至近	SL*2	命中		
効果： 範囲攻撃								
スーパーヒーロー	1							
効果： シナリオ一回。ダンシング・ヒーローを使った判定を振り直す。ダイスの数は変更されない。								
オートガード	1		P					
効果： 物理防御＋SL*2、魔法防御＋SL								

基礎　2D+14
バッシュ　5D+
ステップ火　+ 9
バトルステップ　+ 3
スラッシュブロウ　6D
光の槍　2D　（光属性魔法ダメージ化）

最大火力　15D+26(+90)

リヒター・エアツェールング。
愛馬フォルクスとともに戦場を駆ける姿は神話の如き美しさと勇ましさを感じさせ、人々からは「物語の騎士」と呼ばれる。
とある国で騎士として日々精進していたが、一つの事件から国の重役の陰謀を知る。
それは妖魔と手を組み王を殺害し王権を奪うという計画であった。
この情報を父へと知らせると、父は王へこれを知らせたが、
重役と伝手を持つような妖魔は逃げられる前に叩くべしと王はこれを公表しないこととした。
現在王の身の回りは信頼できる兵を置いて警護しているが、この国において妖魔についての情報はあまりにも少なく、
領地を持たずある程度自由に活動することができるリヒターは妖魔の目的を探るため、妖魔の情報を集めるために
パリス同盟に赴いたのであった…

キャラクター名

リヒター・エアツェールング

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ステップ：アース	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	物理／魔法防御＋SL*3							
エンラージリミット	1							
効果：								
オピニオン	1							
効果：	交渉説得等の精神判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：