

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	秘密だッ!(男)
称号クラス				年齢	秘密だッ!(19歳)
種族	秘密だッ!(ヴァーナ)			境遇	義理の親
出自(効果)	闘士			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	15	18	6	13	6	8
ボーナス	2	5	6	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	7	7	2	5	3	3

HP	51
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラッチクロー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	クイックバンド							2	1
装身具	手入れ道具								
	能力値		7	0	7	0	3	12	7
スキル	フットワーク			9	3			1	5
その他									
	総計(右)		7	17					
	総計(左)				10	0	3	15	13
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
仮面	
HHPOT	
MPPOT×2	
HPPOT×2	
バックパック	
理力符	

現在重量: 7
 最大重量: 13
 所持金: 149
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果:	回避+1D							
アームズマスタリー:格闘	1		パッシブ					
効果:	格闘の命中+1D							
フットワーク	3		パッシブ				裸	
効果:	白兵ダメージにSL×3、回避にSL+1							
インターラプト	1		特殊	視界			シナリオ回	
効果:	いつもの							
ナローシェイプ	2		パッシブ					
効果:	二体以上に攻撃するとき、+SLD							
ワイドストーム	1	3	効果参照					
効果:	武器スキルのダメージ+SLD							
サーチリスク	1							
効果:								
トレーニング:敏捷	1							
効果:								
フェンサーI	1							
効果:								
ファーストエイド	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

プロフィールのほとんどがナゾに包まれている、秘密だらけの剣闘士。わかっていることは"ライヴァー"と言う名前が本名でない事ぐらいか。その拳は変幻自在で捉えることは難しく、数多くの敵を薙ぎ払うことに長けている。パフォーマンス、あるいは"お約束"ともいうべき、ファンを盛り上げる口上も得意であり、熱血的な口ぶりを好む観戦者も少なくない。が、彼の正体を知っている者はおらず(いないとは言っていない)、彼のファイトマナーの使い道も、そのマスクの下に隠された素顔も未だに知られてはいない。

……と言うのが闘技場の覆面グラディエーター、ライヴァーとしての顔。マスクを脱げばそこらに普通にいるような一般的な顔立ちをした青年である。父親が剣闘士だったが、不運な事故で他界されてしまった後、母親から口減らしの為に捨てられてしまう。その後クラン=ベルからやや離れた小さな村の孤児院で育った彼は早々に孤児院から出て行く未は孤児院に育ててくれたお礼をしようと思っていた。しかし、資金難から孤児院が閉鎖しかねない状況に追い込まれており、至急資金を稼ぐ必要があった。それを可能にするのは、偶然にも父親と同じ剣闘士になることであった。才能は遺伝していたのか、今まで戦いの経験も無かった人生だったにも関わらず、めきめきと頭角を現していった。無論、家族ともいえる孤児院の仲間たちに剣闘士になったとは口が裂けても言えず、正体を隠すためにマスクを被ったのがライヴァーの始まりである。