椎堂 海翔(シドウ カイト)

- プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:	レベル	8
サポートクラス	ダンサー	Lv.1: ダンサー	性別	男
称号クラス			年齢	17
種族	アーシアン		境遇	渡来
出自 (効果) 犯罪組約	韱		目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	19	22	9	15	7	9
ボーナス	2	6	7	3	5	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正			1		1		
能力値	2	7	10	3	7	3	4

HP	73
MP	65
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	MEIダガー(強化+3)転写:精霊のナイフ	至近	0	14	0	0	0	0	0
左手	S1ミスリルウィップ	至近	-2	12	0	0	0	0	0
頭部	S1ロストデビルズキャップ(強化+1)			5	1	1	1		
胴部	S3踊り子の衣装				1	1			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
	能力値		7	0	10	0	3	17	7
スキル	スペシャライズ:短剣1、ハードビート1、スタイル:ヤエガキ1、ルックアウト1、フライトマニューバー1		3	1	3				
その他	E~Iスマートフォン、漆黒の星、戦車、リンク【シーフ】		3		3	3		1	15
	総計(右)		13	20					
	総計(左)		11	18	19	7	4	22	22
	総計(両)		11	32					m
	ダイス数		3 d	3 d	3 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	7			7	+	2	d
トラップ解除	7			7	+	2	d
危険感知	7	2		9	+	3	d
エネミー識別	3			3	+	2	d
アイテム鑑定	3			3	+	2	d
魔術判定					+		d
呪歌判定	3	2		5	+	2	d
錬金術判定					+		d

所持品								
異次元バッグ	小道具入れ							
ベルトポーチ	Eスマートフォン							
幸運のストラップ	Aスマートフォン							
-	Iスマートフォン							
ポーションホルダー	漆黒の星							
ハイMPポーション×5	炎熱の砥石							
MPポーション×11	太陽のリボン							
毒消し	フレンドホイッスル							
万能薬×1	-							
ハイHPポーション×1	見渡す目							

現在重量: 	19			-		保湿瓶
最大重量:	20	所持金:	1079	)1 預金··	借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χŧ
アーシアン: 召喚	*	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果: ダイス	<b>₹□</b> −.	ルの直前に	使用、それに-	+2d。また	作成時の	み現代アイ	テムの価格	各を1%にする
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	_		
効果:				回避判定(	Z+1D。			
アンビスクタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:短剣、鞭」	のア	イテムをタ	†手に1つずつ	装備してい	いる場合、	「装備部位	:双」の-	一つアイテムとして扱う。
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:			選択した武器を	使用した	命中判定(	C+1Dする。	)	
スペシャライズ:短剣	1	_	パッシブ	-	自身	-		
効果:		選択	した武器を使っ	た命中判	定とダメー	−ジに+SL⁻	する。	
ルックアウト	1	_	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果:		リアク	フションと危険	感知の判定	この達成値	(Z+[SL+1	]する。	
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果:	[	回避判定と	同時に使用する		避判定の遺	を成値に+[:	SL+2]する	5.
インタラプト	1	_	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外の	スキルの使						くともスキルは使り	用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。
ランナップ	1		セットアップ			自動成功		
効果:戦闘移動、あるいは離脱を行	うう。	ただし、自	分の居るエンク	デージが敵	キャラクタ	アーに封鎖で	されている	場合、離脱を行うことはできない。
ナイフパリー	1	3	DR直後	-		自動成功		
効果:	ヺメー	ジ軽減を行	う。物理ダメ <sup>、</sup>	ージに-[装	備している	る武器の攻	撃力の合言	†]する。
-	1							
効果:								
エアリアルレイブ	5	4	メジャー	至近	単体	命中判定	飛行	
効果: 対象に	白兵攻	撃を行う。	。その攻撃の命	中判定に-	+1Dし、5	ブメージに+ -	-[SL×3]ऱ	する。 (+15)
ソードダンス	1	4	マイナー	-		自動成功		
				-【敏捷】			インプロセ	ス終了まで持続する。
フェザータップ	1	2	ムーブ	-		自動成功		
				けで、移動				まメインプロセス終了まで持続する。 
ブレイクダンス	1	2	ムーブ	-	自身	自動成功	アーシアン	

CL1:アーシアン: 召喚1、ドッジムーブ1、バタフライダンス1、ランナップ1、ソードダンス1、パフォーマンス1

CL2: エアリアルレイブ1、フェザータップ1、アンビスクタリティ1

CL3:エアリアルレイブ2、インタラプト1、ステップ:ダーク1

【 CL4:エアリアルレイブ3、オプティマイズ1、ダンシングヒーロー1

CL5:エンカレッジ1、エアリアルレイブ4、アームズマスタリー:短剣1

CL6:エアリアルレイブ5、スペシャライズ:短剣1、ハードビート1

CL7:スタイル:ヤエガキ1、ナイフパリィ1、ステップ:ダーク2

CL8: エフェクトスキップ1、ルックアウト1、ブレイクダンス1

成長予定

効果:

CL9: スーパーヒーロー1、アプリケイション1、ワイドアタック1

CL10:cc「シーフ→エクスプローラー」、ダガーアーツ1、インテュイション1

CL11:マジックカット1、レイザーストーム1、ピンポイントアタック1

CL12: アフターイメージ1、ストップトラップ1、ラピッドハンド1

継承「怪物」、伝承「瘴気の武器」、宿命「再開」、呪詛「衝撃」という、選択した種別への武器攻撃のダメージに+2して、シナリオに1回、マイナーでダメー ジに(CL/3+2)D出来るどこにでもある短剣

自分が行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1D。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

伝承武具:MEIダガー

テンプレート:短剣…「レベル:1」「命中修正:±0」「攻撃力:CL+3」「行動修正:±0」「射程:至近」「装備部位:片」

<del>に</del> キャ=	ラクター名		プレイヤ-
## 告	海翔 (シドウ	カイト)	

	所持品										
魚のバッジ	栄養ドリンク×0										
-	アーチャーフィッシュフライ定食										
<アームズクリスタル>	アクアビット×										
敏捷のクリスタル	アクアビット×										
感知のクリスタル	理力符〈光〉×										
踊り子のクリスタル											
飛行のクリスタル											
弱体:逆上のクリスタル											
-											
ウェポンケース											
シノビのコヅカ											
-											
ランチボックス											
GOD焼きそば×3											
カルメ焼き×1											
おみやげクッキー×1											
-											
戦車(外見はNinja H2R)											
サバイバルキット											
フラッシュライト											
警告の青水晶											
キャップライト											
精霊のナイフ×1											
理力符〈火〉×1											
理力符〈水〉×1											
理力符〈風〉×1											
理力符〈土〉×1											
理力符〈闇〉×1											
ハイMPポーション×4											
万能薬×2											
ドロップ品											
-											
-											
ドロップ品											
-											
《適用中》											
《使用済み》											
《適用外》											
スカラベの佃煮											
HPポーション×0											

ı [	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	ステップ : ダーク	2	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
	効果:	避判足	定の達成値	[に+[SL×2]す	る。このタ	効果はシー	ン終了まて	持続する	。 (+4)
	エンカレッジ	1	5	イニシアチブ	20 m	単体	自動成功	シーン1回	
	効果 :未行動のキャラクターに使用	用可能。	。対象はイ	′ニシアチブプ[	コセスにメ	インプロt	2スを行うる	ことができ	る。対象はこの効果を拒否できる。
	ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
	効果:			判定の直前に依	吏用する。	その判定は	E+1Dする。	·	
ı	エフェクトスキップ	1	9	判定の直前	-	自身	自動成功		
	効果:判定の直前に使用する。その判定で	で降るタ	イスの数が、	スキルなどの効果	!(パワー、ギ	ルドサポート	·を除く)によっ	て減少して	いても、その効果を受けずに判定を行える。
	ハードビート	1	-	パッシブ	-	自身	_		
	効果:	<b>[</b> H	IP】が【最	大HP】と同じ	ときに有刻	効。攻撃の	ダメージに	:+[SL]Dȝ	する。
	パフォーマンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
	効果:		プリブ	アレイ時に自分(	の所持金が	『【敏捷】	×100]G <sup>‡</sup>	曽える。	
	-	1							
	効果:								
	オプティマイズ	1	ı	パッシブ	ı	自身	_		
	効果 :プリプレイ時に取得している	スキル	から1つを	選択。選択した	スキルの「	コスト」に	- 2 (最低	1)する。	《エアリアルレイブ》選択適用済み。
	-	1							
	効果:								
	スタイル:ヤエガキ	1	-	パッシブ	-	自身	_	鞭装備	
	効果:		武器を使用	用した命中判定	に+2、ダ	メージに+	[SL]Dする	。現:+1	D
	-	1							
	効果:								
	レオブレッシング:敏捷	3	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
									定時に+[SL]Dする。
	レオンプライド			セットアップ					
	効果:シーン			[SL]、与える <sup>5</sup>					
	レオンファイト	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
				1					ダメージロールの出目全ても6として扱う。 -
	カトブレパスフーフ			イニシアチブ			自動成功		
									果を無効化する。このスキルの発動はスキルの効果で打ち消されない。
	アラクネシルク		-	効果参照			自動成功		
									复する。出目が1だった場合、HP・MPが0になる。
	ヨルムンガンドソウル			クリンナップ			自動成功		
				1					スも回復できる。1シーン1回、戦闘中にのみ宣言可能 」
		1	-	効果参照			自動成功		
			言。受ける		ージを-[Cl			₹[CL × :	2]点回復する。1シナリオ1回 -
	ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	【幸運】		
	効果:			1	<b>長を【幸運</b>				
	トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	_	自身	_		
	効果:			1	敏捷基本値		I		I
	トレーニング:器用	1	_	パッシブ	- -	自身	_		
	効果:			1	器用基本値		4 = 1 -1 -1		
	トレジャーハンターI	1		効果参照	-		自動成功		
l	効果 :エネミーを倒した際に行うドロッ	プ決定	品ロールを行	すった直後に使用す	<b>する。フェイ</b>	トを1点消費	とする。 さらし	こ、そのエネ	ミーのドロップ品決定ロールを1回行う。

キャラクター名 <u></u> 椎堂 海翔(シドウ カイト)	プレイヤー名
	所持品

所持品										

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
トレジャーハンターⅡ	1	-	戦闘前	-		自動成功			
効果: 使用する際に能力値からで	ひとつ	選択せよ。	フェイトを1	点消費。選	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	力値に+25	<b>する。この</b>	効果はシーン終了まで持続する。	
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	_			
効果:				感知判定は		0			
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	_			
効果: 警戒行動	を行う	ことが出来				失敗しても	相手に気	付かれなくなる。	
トレジャーハンターIII	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	CL7以上、シナリオ1回		
効果:自分が使用した《インタラプト》に《インタ	ヲラプト》	がされた時に使用	用する、フェイトを1点	消費する。自分な	が使用した《イン	タラプト》に対す	する《インタラブ	?ト》は効果が適用されず、かつ使用されたこととなる。	
フライトマニューバー	1	-	パッシブ	-	自身	_	飛行		
効果: 飛行中、回避判定に+1。									
効果:									
効果:									
効果:									
効果:			I						
効果:									
効果:			I						
効果:						T			
# m .									
効果:						1			
か田・									
効果:						I			
<u>мж</u> ·									
WIX									
73271									
効果:									
						I			
効果:		1	l	1	1	1	<u> </u>		
効果:			1		1	1			
効果:		1	1	1	1	1			
L									