

キャラクター名  
オフィオ・コルディアス=シネンシス

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	宗教家
オプション		年齢	不明	性別	不明
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	0	1		1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	1	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		4
回避			知覚			意志	1		調達		4
運転:			芸術:			知識: <small>外見/格闘/読解</small>	3		情報: FH		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヒアデスの導き	交渉	13r+4		42		対象3体 装甲貫通 C値-2 浸食値17↑
100↑	交渉	26r+4		90		対象3体 装甲貫通 C値-5(下限7) 26↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
リエゾンズクレスト	
[ユニーク]ミーミルの覚書/5点	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
[D]動物使い[オルクス]	P	N		
[固定]タコ野郎	P 侮蔑	N 嫌悪		
[固定]黄衣の王	P 憧憬	N 執着		
[シナリオ]名伏しがたき者	P 傾倒	N 誠意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
絶対の恐怖(リミ元)	5	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃力+Lvの射撃攻撃 装甲貫通							
神の御言葉	5	4	メジャー	-	-	対決	リミ	
効果:	攻撃力に+Lv×5							
コンセントレイト: ソラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv							
オーバードーズ	1	4	メジャ/リア	-	-	-	100↑	
効果:	組み合わせたエフェクトのレベル+2							
アニマルアタック	3	2	メジャー	視界	-	-	D0イ	
効果:	攻撃力に+Lv×4							
アニマルティマー	2	3	メジャー	-	-	-	-	
効果:	+(Lv+1)D							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果:	対象数の書き換え							
完全なる世界	3	5	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果:	+(Lv+1)D 攻撃力に+Lv×3							
竹馬の友	★	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	エキストラの認識を攪乱し信用を得る							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【絶対の恐怖⑤】+【神の御言葉⑤】+【コンセントレイト: ソラリス②】+【アニマルアタック③】+【アニマルティマー②】+【要の陣形②】

【100↑】+【オーバードーズ②】+【完全なる世界③】

【基本】

判定[+(②+1)D] 攻撃力[⑤+⑤×5+③×4] C値[-② 下限7] 対象[3体] 追加効果[装甲貫通]

【100↑】

判定[+(⑤+1)D +⑥+1)D] 攻撃力[⑧ +⑧×5 +⑥×4 +⑥×3] C値[-⑤ 下限7] 対象[3体] ※追加効果[装甲貫通]

(アイテム、浸食値ボーナス、支援等は未考慮)