キャラクター名
三庄　後

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	１４	性別	男
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自	疎まれた子	経験	平凡への憧れ	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	3			6
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2	2	交渉		
回避	1	2	知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎柱	ＲＣ	6r+4		+6		1,2,3のコンボ技
フレイムカノン	ＲＣ	6r+4		+11		100%超えたらできる1,2,3,4のコンボ技
素手	白兵	4r		-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	1	2	メジャー					
効果：								
氷の塔	1	3	メジャー	視界	範囲	対決		
効果：								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界		対決		
効果：								
プラズマカノン	1	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果：								
炎の理	★		メジャー	至近		自動		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

能力を使うと公式カラーリングに変わる。目の色は赤色になる。
チーム千両箱のリーダー的存在で、報酬目当ての博多と出し抜くことしか考えていない信濃に代わって「三人の中では」まともという枠ということでリーダーにされた。苦労人だけど彼自身は脳筋なので、頭脳的な役割は信濃が担当しており、対人的な役割は博多が担ってくれることが多い。案外バランスはいいのだが、方向性が違いすぎて日常生活において一緒に行動すると絶対に意見が食い違うのが玉に瑕。