キャラクター名: メソッド・ルールー

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	3	経歴	親を殺された		
経験点	500		忘れられない経験をしたことがある		
			人族の文化に感心したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	2		19	3
		敏捷度	4			15	2
体	12	筋力	3			15	2
		生命力	12			24	4
心	7	知力	13			20 + 2	3
		精神力	9			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 0	10	0	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 88 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			

装備品		説明
頭	帽子	角を隠すためにゆったりしたもの
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	翼を隠すためのもの
右手	叡智の腕輪	魔法の発動体を兼ねる
腰	ベルト	細かな装飾がなされている
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

蛮族の間でもそこそこ名の知れた一族の次女として生まれた。
屋敷の中には人族の文化に関する資料が豊富にあり、日々それを読んで過ごすことが多かった。
そのため人族の文化に関しては詳しく、関心も強い。

ある日、自分たちの集団を乗っ取ろうする蛮族からの襲撃を受け、争いに敗れ親を殺され自身の魔剣も戦いの最中に破壊された。
親の仇と、魔剣を破壊された屈辱をいつの日か晴らすために、冒険者として戦闘の経験を積むこととした。

一般的に見ればプライドは高いが、敗北の経験から多少はマシになっている。

一般技能
司書(ライブラリアン)Lv.2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟