キャラクター名

ジュリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
18.切り傷	
87.物語	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キサキ	恋心	3	①②③④⑤	
あぽろ	憧憬	3	①②③④⑤	
ステラ	保護	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	狂気点	自身	自身が与えたダメージのみ。狂気点＋１、ダメージ＋２
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメ＋１
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異３取得　強化値に縛られず修復可能
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造３取得　強化値に縛られず修復可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を１減少可能
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニュ１つをラピッドとして使用
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ＋２
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃２。この攻撃に対して「防御」は全て無効。尚、攻撃が命中したなら対象を「移動１」してよい
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御１』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+１。
腕		手鏡(たからもの)		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１