

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|----------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | エキスプローラー | Lv.1: | シーフ | レベル | 16 |
| サポートクラス | ダンサー | Lv.1: | ウォーリア | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 25 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 天啓 |
| 出自 (効果) | 犯罪組織 | | | 目標 | 名誉 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 16 | 22 | 32 | 10 | 26 | 13 | 9 |
| ボーナス | 5 | 7 | 10 | 3 | 8 | 4 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 3 | 0 | 2 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | 1 | |
| 能力値 | 5 | 8 | 13 | 3 | 10 | 6 | 4 |

| | |
|------|-----|
| HP | 159 |
| MP | 149 |
| フェイト | 8 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ミスリルダガーS3 | 至近 | 0 | 8 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ミスリルダガーS3 | 至近 | 0 | 8 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | S3ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | コンバットクローク | | | | | 6 | | | |
| 補助 | トリックマント | | | | | 5 | | | |
| 装身具 | 幸運のペンダント | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 8 | 0 | 13 | 0 | 6 | 23 | 10 |
| スキル | アームズマシリー、パタライザス、スベチャライズ、ウェポンフォーカス、フレッドハンド | | 6 | 21 | | | | | |
| その他 | 漆黒の星、コンバットクローク、コネクション:リインフォース | | 1 | 8 | | | | 1 | 15 |
| 総計(右) | | | 15 | 37 | | | | | |
| 総計(左) | | | 15 | 37 | 13 | 12 | 6 | 24 | 25 |
| 総計(両) | | | 15 | 45 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 4 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 危険感知 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | 6 | | | 6 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------------|---------------|
| ■クリスタル■ | 対抗:スリップのクリスタル |
| #ダガー1 | 飛行のクリスタル |
| 弱体:威圧のクリスタル | ■アイテム■ |
| 弱体:毒のクリスタル | ベルトポーチ |
| 侵食のクリスタル | バックパック |
| #ダガー2 | ポーションホルダー |
| 弱体:スタンのクリスタル | →ハイMPポーション*5 |
| 弱体:放心のクリスタル | グレートMPP |
| 弱体:スリップのクリスタル | EXHPポーション |
| #ハット | |
| 盗賊のクリスタル | |

| | | | | | |
|-------|----|------|------|--------|--|
| 現在重量: | 21 | 所持金: | 8627 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 30 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|---------|----|--------|----|----|-------|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 3 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| レイザーストーム | 1 | | ワイドアタック | | | | | シナリオ回 |
| 効果: ワイドアタックの範囲を対象: 場面 (選択) 射程: 視界に変更する | | | | | | | | |
| ■メジャー■ | ○ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アレンジ・ゲイルスラッシュ | 4 | 15 | | | | | | |
| 効果: 《ワイドアタック》による白兵攻撃を2回行う。 同じ対象を2回攻撃しても別々の対象を攻撃しても良い。シーンSL回 | | | | | | | | |
| ■ダメージロール直前■ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 4 | DR直前 | | | | | |
| 効果: ダメージロールの増加を行う、ダメージに+「SL」Dする | | | | | | | | |
| ゴーストアタック | 3 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: ピアシングストライクの効果に+「SL」Dする | | | | | | | | |
| ■マイナー■ | ○ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| バーサーク | 5 | 3 | マイナー | | | | | |
| 効果: 武器攻撃のダメージに+「SL*3」するが、リアクション判定に-1Dする | | | | | | | | |
| クールランニング | 1 | | 効果参照 | | | | | |
| 効果: バーサークのリアクション判定に-1Dする効果を受けなくする。 | | | | | | | | |
| ジャグリングアタック | 1 | 10 | マイナー | | | | | シーン回 |
| 効果: 携帯品からSL個以下の「種別:短剣」かつ「レベル」が貴方の装備可能な武器を選択する。白兵攻撃のダメージに+「選択した武器の攻撃力の合計」する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ■ムーブ■ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アフターイメージ | 1 | | ムーブ | | | | | 12 |
| 効果: 武器攻撃の命中判定に+1D 回避判定に+1Dする。シーン終了まで持続 | | | | | | | | |
| ■セットアップ■ | ○ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

CL1取得スキル: スペシャライズ スペシャライズ2 バーサーク1 バーサーク2

ハンドアウト:
 PC2:魔族を狩る守護者 コネクション:リインフォース
 あなたは都市の平和を守る集団、"白鴉"の一員である。人々を守る為、日夜魔族を狩る事を生業としていたが、リーダーの一言によりセイヴァーへの道へと進む事となる。
 セイヴァーとなるあなたであるが、守るべき人々の為であれば自らの手を汚す事を辞さない。
 初期スキルに加え、《スレイヤー:魔族》3を所有する。このスキルは他のスキル同様レベルアップの際に取得する事が可能で、上限は5とする。

プロフ
 スラム生まれの元ヤクザの頭、敵対する組と仁義なき抗争をしていた所リインフォースに介入され両陣営ともにギタギタにされた。そしてその強さに惚れ込み組員ごと足を洗い、今ではカタギとして魔族相手に激闘を続けている。
 頭脳に自身はないが、根性には自信あり。
 東方かぶれのため、東方風の言い回しをすることがある。マフィアでなくやくざと名乗っていたのもそのせい。
 片目をスラム時代に受けた拷問で無くしている。派手な柄のシャツが好き。

「龍は屈せず!…俺の腕が届くなら、必ず護ってやるさ」

キャラクター名
 エドワード・ローディナー

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|----------------|--|--|--|
| 万能薬*2 | | | |
| 毒消し*1 | | | |
| 漆黒の星 | | | |
| 聖水*3 | | | |
| だいじなもの | | | |
| 魔晶石 | | | |
| マウント：名馬 | | | |
| ロープ | | | |
| たいまつ | | | |
| シースベルト | | | |
| →ミスリルククリ | | | |
| 異次元バック | | | |
| 暗視ゴーグル | | | |
| ジェミニカード | | | |
| ポーションホルダー お土産用 | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|--------|----|----|----|----|--------|
| ステップ：ファイア | 3 | 4 | セットアップ | | | | | |
| 効果：ダメージ増加。攻撃のダメージに+「SL*3」 | | | | | | | | |
| ステップ：ダーク | 3 | 5 | セットアップ | | | | | |
| 効果：回避判定の達成値+[SL*2]する。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ランナップ | 1 | | セットアップ | | | | | |
| 効果：戦闘移動、あるいは離脱を行う。封鎖されている場合は移動できない。 | | | | | | | | |
| クイックステップ | 1 | 5 | セットアップ | | | | | |
| 効果：ダンサーの【～ステップ】を2つ使用できる | | | | | | | | |
| ■パッシヴ■ | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：短剣 | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果：短剣装備時に命中判定に+1D | | | | | | | | |
| スペシャライズ：短剣 | 5 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果：指定武器種装備時に命中力と攻撃力に+SLする | | | | | | | | |
| ウェポンフォーカス | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果：スペシャライズで指定された武器攻撃のダメージに+5する | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果：回避判定に+1Dする | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果：短剣・鞭装備、装備している2つの武器の命中修正、攻撃力、行動修正を合計し、種別をすべて備えた「装備部位：双」の一つの武器として扱う2つの武器の効果は宣言が必要な物を除き全て有効、使用可能 | | | | | | | | |
| スレイヤー：魔族 | 3 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果：魔族に対してのダメージに [SL*4] する | | | | | | | | |
| ラピッドハンド | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果：《スペシャライズ》で選択した武器を使用した武器攻撃のダメージに+【敏捷】する | | | | | | | | |
| インテュイション | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果：敏捷判定+1D | | | | | | | | |
| ■クリンナップ■ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ■特殊■ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | | 効果参照 | | | | | シナリオ1回 |
| 効果：対象が「パッシヴ、アイテム」以外のスキルを宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。 | | | | | | | | |
| ディテクト | 1 | 8 | 判定の直前 | | | | | |
| 効果：回避判定の直前に使用する。その回避判定で1個でも6がでたらその回避判定はクリティカルとなる。シーン1回 | | | | | | | | |
| アクロバットドッジ | 1 | 10 | 判定の直後 | | | | | シーン一回 |
| 効果：回避判定の直後に使用する。その判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。 | | | | | | | | |
| アボイドダンス | 1 | 4 | 効果参照 | | | | | |
| 効果：回避判定と同時に使用する。回避判定の達成地に+SLする。その回避判定が成功した時、5m以内の移動、あるいはエンゲージからの離脱を行う。封鎖の場合不可。 | | | | | | | | |
| アウトダンス | 2 | 8 | 判定の直後 | | | | | シーンSL回 |
| 効果：回避判定の直後に使用する。その回避判定で振ったダイスの内、3個いかの任意の数のダイスを振り直す。 | | | | | | | | |
| アレンジ：ゲイルスラッシュ | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果：選択したスキル上限に+1する。 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果：トラップ探知の判定に+1D、判定に失敗してもトラップが作動しない | | | | | | | | |

