

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	16
称号クラス				年齢	女性
種族	アーシアン			境遇	神
出自(効果)	征服			目標	契約

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	12	9	12	7	8
ボーナス	2	4	4	3	4	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正			1			1	
能力値	2	6	6	4	6	3	2

HP	42
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バーストルビー			20					
左手	ランタン								
頭部	ハット					1			
胴部	制服					2			
補助	バックラー					2			-1
装身具	アスリートギア								
能力値			6	0	6	0	3	12	7
スキル				16					
その他								1	
総計(右)			6	36					
総計(左)			6	16	6	5	3	13	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーション*10	
スマートフォン	
保温瓶	
小道具入れ	
キャップライト	
サバイバルキット	
HPポーション*3	

現在重量: 15
 最大重量: 15
 所持金: 2480
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ストライクスロー	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	投射攻撃のダメージ+16,射程+10m							
スタイル: コチョウ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	投射の命中判定+1D、ダメージ+3。投射攻撃を行っても使用武器を失わない。							
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術		
効果:	対象に種別: ポーションのアイテムを使用する							
エリクサー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	ダイスで効果を求める種別: ポーションのアイテムの効果に+1D							
アームズマスタリー: 錬金術	1	-	パッシヴ	-	自身	-	錬金術使用	
効果:	命中判定+1D							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	-		
効果:	即座に戦闘移動または離脱を行う							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	パッシヴでないスキルを打ち消す							
リムーブトラップ	1							
効果:								
フェイス: アエマ	1							
効果:	HP回復、MP回復の効果に+2							
ファインドトラップ	1							
効果:								
エリアサーチ	1							
効果:	必要なければアルケミーノウリッジに変更							
効果:								
効果:								
効果:								

(中島 明美)
 元化学部で薬品実験が好きな根暗女子高生。
 農家の皆さんには人気No1なものの、グランアインやアーケンラヴに比べて都市部や冒険者にいまいち人気が無い事を悩んだ豊穡神アエマ様が、人気獲得のための農ドルにするべく召喚した。
 とはいえ二人とも何をすれば農ドルとして名を上げられるのかイマイチ分らなかったため、とりあえずアエマから与えられた力を使って冒険者として名を上げようという事になった。
 冒険の中であれば謎の薬品を散布したり爆発物を思う存分投げたり実験もし放題なので、本人としては今の状況を結構楽しんではいる。それはそれとして自分の業である部屋に帰りたい。
 作成時現代アイテム合計: 50 (サバイバル) +100 (ISマホ) +150(保温瓶) +100(制服) +100(アスリートギア) 計500