

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	冒険者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	18	6	12	6	8
ボーナス	4	3	6	2	4	2	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	5	8	2	5	2	2

HP	43
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	8	0	2	13	10
スキル									
その他									
	総計(右)		5	5					
	総計(左)		5	0	8	0	2	13	10
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	野菜
冒険者セット	猟犬
小道具入れ	仮面
くさび	枕
小型ハンマー	ベルトポーチ
釣竿	取餌
HPP*2	
ベルトポーチ	
調理器具	
肉	
アクセサリー	

現在重量: 21 | 最大重量: 21 | 所持金: 700 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
インバナム	2	4						
効果:	毒SL							
	1							
効果:								
スラッシュブロウ	3							
効果:								
インタラプト	1							
効果:								
バタフライダンス	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
リムーブトラップ	1							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:								
トレーニング:敏捷	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								

東方出身で幼いころ両親を失った。それ以降、冒険者に拾われて育てられた。その冒険者とも別れ、その知識を活かして現在数々の遺跡を回っている。

冒険者からは「金目のものはすべて手に入れろ、金はすばらしいぞ」と教わってきたためかなりのケチである。防具など必要ないだっ全部かわせばいいじゃないっ!!

普段は、黒の浴衣に狐のお面を斜めにかぶっている。仮面をかぶっていないときは普通の青年だと信じたい。戦闘時は仮面を正面にして浴衣を脱ぐ。仮面をかぶるとテンションがものすごくあがる。

シーフ/ウォーリア レベル2

レベル1
 シーフ 《ワイドアタック》《トレーニング》
 《アンビデクスタリティ》《アームズマスタリー:短剣》
 ウォーリア 《スラッシュブロウ2》
 レベル2
 《スラッシュブロウ3》《インタラプト》《バタフライダンス》

シーフ/ウォーリア レベル2