

キャラクター名  
マイ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8
メインクラス	ステーション	暗示	破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
土の匂い	
歌	
花園	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユエ（琴音）	保護	3 ①②③④⑤	
ベル（すいりう）	憧憬	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		つの		オート			対話判定において、判定出目+1してもよい【おとこのこ】
頭		バランス感覚		オート			最大行動値+1【カンフー】
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しょくしゅ		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1【にくむち】
胴		しょくしゅ・おかわり		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1【有刺鉄線】
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
				オート			
ポジション		負けない心		オート			対話判定において、出目+1してよい
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定・対話判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを破壊する。この破壊はコストとしては扱わない
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
				オート			人形