キャラクター名
ユーリ=ヴォールク

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヴァーナ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	放浪者			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	10	14	6	12	6	9
ボーナス	3	3	4	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	5	2	6	3	3

HP	47
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	11	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			5	15	5	7	3	12	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5	1		6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
冒険者セット	
★黒い結晶	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
猟犬	
薬草	
ハイＭＰポーション	

現在重量： 9		
最大重量： 18	所持金： 1007	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	2	5	ＤＲ前	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行なう。武器攻 撃のダメージロールに＋［（ＳＬ）Ｄ］す る								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 回避判定に＋1Ｄする。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバー(魔導銃)を1個取得する								
キャリバーガンパレード	3	-	アイテム	-	キャリバー1丁以上装備	-		
効果： ↑の「攻撃力」に+[SL×3]し、[重量:6][装備部位:双]に変更する								
アームズマスタリー:魔道銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔道銃を使用した攻撃の命中に+1Ｄ								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 武器ダメージの攻撃に+【敏捷】する								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果 ：このスキルはメインクラスがシー フでなければ使用できない。対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以 外のスキルの使用を宣言した時に使用 する。対象が使用したスキルの効果を 打ち消す。対象はスキルのコストを通 常どおり消費すること。1シナリオに 1回使用可能。 驚かせたり、不意をついたりして、 相手の行動を阻害するスキル								
インサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果 :はったりや嘘を見抜くなどの 【精神】判定に＋1Ｄする。ただし、嘘 をついている理由や隠している内容ま では、この判定では分からない。								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： トラップ探知の判定に＋1Ｄする。 さらにトラップ探知に失敗しても、ト ラップが作動しなくなる。								
ハンティング	1	-	シーン終了時	-	自身	-	1/シナリオ	
効果： 動物を狩り【HP】を[2D+(CL×2)]点回復する。								
トレーニング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： トレーニング：敏捷								
効果：								
効果：								

バタフライダンス→回避+1Ｄ
ファインドトラップ→罠探知+1Ｄ
アームズマスタリー：魔道銃→命中+1Ｄ(魔道銃時)

キャリバーの素の攻撃力CL+3