

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	秘密
出自 (効果)	狩人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	12	8	18	7	15	7
ボーナス	2	4	2	6	2	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	4	2	8	4	7	2

HP	39
MP	62
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			4	0	2	0	7	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)					2	3	7	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
にく	
野菜	
筆記用具	
万能薬	
万能薬	

現在重量: 12
 最大重量: 19
 所持金: 1569
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃(水)のダメージに+(SL×4)								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に(2D+5)の魔法攻撃(水) ダメージを与えた場合(放心)を与える								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	自身	-	-		
効果: 魔術判定に+1D								
マジックフォージ	3	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃にダメージ+(SL×2)D								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: タイミング:メジャーで単体の魔法攻撃を(SL×2)の範囲攻撃に変更する								
オフENSEセンス	1	-	パッシヴ	自身	-	-		
効果: 魔法攻撃にダメージ+3								
エンラージリミット	1		パッシヴ		自身			
効果: 重量制限が(筋力基本値×2)になる								
マジックノウレッジ	1		パッシヴ		自身			
効果: 魔術に関する知識の知力判定に+1D								
ファーストエイド	1		メジャー		単体	器用		
効果: 難易度:10の器用判定に成功したら対象の戦闘不能を回復してHP:1となる								
シックスセンス	1		パッシヴ		自身			
効果: 奇襲攻撃を受けても-1D無しでリアクションがとれる								
リムーブトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果: トラップ解除判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 12
 最大重量: 19
 所持金: 1569
 預金・借金: