キャラクター名: ネームレス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	3	経歴	血縁者と死別したことがある（蛮族に殺された）		
経験点	0		大切な約束をしている（蛮族は皆殺す）		
			投獄されたことがある（名誉蛮族を殺した）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	9			16	2
体	10	筋力	11	1		22	3
		生命力	9			19	3
心	4	知力	8			12	2
		精神力	4			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
ウォーリーダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 5	10	7	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替え　1週間	○□□○□□
下着x7	○□□○□□
保存食　1週間	○□□○□□
エールx5	○□□○□□
命救草	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 99 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 4

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

鉄壁の防塵	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳	聖印	家族の遺品
顔		
首	首飾り	
背中	ハーフマント	
右手		
腰	ベルト	
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

蛮族により家族の家も同僚も何もかもすべて失った。
復讐心だけを糧に日々生きている。
冒険者になったのも効率的に蛮族と戦え殺せるため。
名誉蛮族であろうがウィークリングであろうがすべて復讐の対象・・・・自分の命のつきるまですべての蛮族を殺す・・・・それが覆せない約束。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟